

# 8. Mindener Drachenboot-Indoor-Cup

## Rennmodus

### Allgemein

Es werden Rennen in den Klassen: Damen, Mixed, Jugend, Schüler ausgetragen.  
In den Klassen Mixed und Jugend müssen sich unter der Mindestanzahl von 16 Paddlern/Paddlerinnen pro Team mindesten 6 Paddlerinnen befinden..

### Mixed

Es sind 29 Teams gemeldet. Diese Teams sind per Los in 8 Gruppe A – H eingeteilt.  
(Siehe Gruppenauslosung)

Innerhalb der Gruppen fährt jeder gegen jeden. Der Sieger eines Rennens erhält 2 Punkte. Die erreichte Punktzahl entscheidet über die Platzierung innerhalb der Gruppe.

Besteht nach Abschluss der Runde Punkte-Gleichstand bei 2 Teams innerhalb einer Gruppe, entscheidet das direkte Aufeinandertreffen über die Platzierung. Sind 3 Teams innerhalb einer Gruppe punktgleich, entscheidet Zeit und Entfernung (der auf einer Skala gemessene und vom Kampfgericht notierte Abstand über die Platzierung. (Nähere Erläuterungen mündlich während des Teamcaptains-Meeting). Sind hiernach immer noch 2 Teams gleich, wird deren unmittelbares Aufeinandertreffen herangezogen.

Neuerung 2012: Nach Abschluss der Gruppenrunde bilden die Erst- und Zweitplatzierten die Goldklasse, die Dritt- und Viertplatzierten die Silberklasse

- Für die Goldklasse wird im Anschluss an die Gruppenrunde eine Zwischenrunde als sogenannte „Überkreuzrunde“ eingeschoben. Die jeweils 8 Erstplatzierten und Zweitplatzierten der Gruppen A – H fahren überkreuz gegeneinander.
- Die 8 Sieger dieser Zwischenrunde fahren um die Plätze 1 – 8 der Goldklasse (noch 3 Rennen pro Team)
- Die 8 Verlierer dieser Zwischenrunde fahren um die Plätze 9 – 16 der Goldklasse (noch 3 Rennen pro Team)

Die 8 Drittplatzierten der Gruppenrunde fahren um die Plätze 1 – 8 der Silberklasse (noch 3 Rennen pro Team)

Die 5 Viertplatzierten der Gruppenrunde fahren um die Plätze 9 – 13 der Silberklasse

**Jugend:** Es sind 2 Jugend Teams gemeldet, 2 Rennen

**Damen:** Es sind 4 Teams gemeldet. Jeder fährt gegen jeden. (Für die Platzierung gilt dasselbe Verfahren wie im Mixed beschrieben)

**Schüler:** Es sind 4 Teams gemeldet, Jeder fährt gegen jeden.

### Besondere Regeln

1. Verlässt ein Teammitglied während des Rennens das Boot – aus welchem Grunde auch immer – so gilt dieses Team als Verlierer des Rennens.
2. Steigt der Wasserstand während eines Rennens in einem Boot bis auf Höhe des Wasserstandes im Becken, so gilt das Team in diesem Boot als Verlierer des Rennens.
3. Bringt ein Team ein Boot mutwillig zum Kentern ( auch nach dem Rennen), so gilt dieses Team als Verlierer des Rennens. Entscheidung trifft das Kampfgericht.
4. Springen nach dem Rennen Mitglieder eines Teams aus dem Boot ins Wasser anstatt am Beckenrand geordnet auszusteigen, so gilt dieses Team als Verlierer des Rennens. Ausnahme Finallauf.
5. Jedes Team hat nach dem Rennen sein Boot zu entleeren.

## Rennplan

Für die Gruppenrunde ist ein detaillierter Rennplan, geordnet nach Startzeit und Bahnen, veröffentlicht.

Für die weiteren Platzierungsrunden wird der Rennplan aufgrund der Ergebnisse laufend aktualisiert.