

12. Mindener Drachenboot-Indoor Cup 2016

Melittabad Minden

Allgemein

Es werden Rennen in den Klassen: Mixed und Jugend und ausgetragen.

Ein Boot muss mit mindestens 16 und maximal 20 Paddler/innen sowie einem Trommler/einer Trommlerin besetzt sein. In der Mixed-Klasse müssen sich unter der Mindestanzahl von 16 Paddlern/Paddlerinnen pro Boot mindesten 6 Paddlerinnen befinden..

Rennmodus

Mixed

Es sind 22 Teams gemeldet

Vorläufe

Jedes Team fährt 2 Vorläufe. Die Paarungen haben sich durch die Auslosung, ergeben, bei der jedem Team eine Nummer zugelost wurde.

Für den 2. Vorlauf sind die Losnummern so in den Plan gesetzt, dass keine Teams zweimal aufeinander treffen, so weit möglich kein Team zweimal im selben Becken fährt und jedes Team dabei eine Bahn auf unterschiedlichen Beckenseiten (links/rechts) erhält.

Platzierung Vorläufe

Der Sieger eines Rennens erhält 2 Punkte. Ferner werden die Rennzeit und die gezogene Strecke (Vorsprung) gemessen.

Es wird Teams mit 4 Punkten (2 Siege), Teams mit 2 Punkten (1 Sieg und 1 Niederlage) und Teams ohne Punkte (2 Niederlagen) geben

Bei Gleichstand von 4 Punkten entscheidet die bei den Siegen gefahrene Gesamtzeit (kleinere Summe ist besser), Sind hiernach immer noch Teams gleich, entscheidet die Summe der gezogenen Strecke (größere Summe ist besser). Eventuell muss auch gelost werden.

Bei Gleichstand von 2 Punkten entscheidet die Differenz der bei den Rennen gefahrenen Zeit (Zeit als Sieger minus Zeit als Verlierer. Je kleiner die Differenz, um so besser die Platzierung. Sind hiernach immer noch Teams gleich, entscheidet die Differenz der gezogenen Strecke (Strecke als Sieger minus Strecke als Verlierer. Je größer die Differenz, um so besser die Platzierung).

Bei Gleichstand von 0 Punkten entscheidet die bei den Rennen gefahrene Gesamtzeit (größere Summe ist besser) Sind hiernach immer noch Teams gleich, entscheidet die Summe der gezogenen Strecke. (kleinere Summe ist besser). Eventuell muss auch gelost werden.

Aufgrund dieser Kriterien wird eine Platzierungsliste von 1-24 erstellt.

Die Teams der Plätze 1 bis 16 bilden eine Gruppe und fahren in 4 weiteren Rennen um die 7. Offene Deutsche Meisterschaft.

Die Teams der Plätze 17 bis 22 bilden eine Gruppe und fahren in 3 weiteren Rennen um den Pokal für Fun-Teams (Fun Cup Plätze 1 bis 6).

Alle Ergebnisse der Vorrunde werden nur für diese Einteilung und die Erstellung der weiteren Rennpläne herangezogen und anschließend nicht weiter berücksichtigt. (So kann z.B. das Team auf Platz 16 der Vorrunde noch Deutscher Meister werden, wenn es alle weiteren Rennen gewinnt).

Runde 2, Runde 3, Runde 4, Finalrunde

Ab Runde 2 geht es nur noch um Sieger und Verlierer eines Rennens. Sieger der Rennen aus Rund 2 fahren in Runde 3 gegeneinander, ebenso die Verlierer usw.(Ausnahme Fun-Cup)

Es werden alle Plätze ausgefahren.

Besondere Regeln

1. Verlässt ein Teammitglied während des Rennens das Boot – aus welchem Grunde auch immer – so gilt dieses Team als Verlierer des Rennens.
2. Steigt der Wasserstand während eines Rennens in einem Boot bis auf Höhe des Wasserstandes im Becken, so gilt das Team in diesem Boot als Verlierer des Rennens.
3. Bringt ein Team ein Boot zum Kentern, so gilt dieses Team als Verlierer des Rennens..Das Rennen ist erst beendet, wenn das Boot am Beckenrand angelegt hat. Entscheidung trifft das Kampfgericht.
4. Springen nach dem Rennen Mitglieder eines Teams aus dem Boot ins Wasser anstatt am Beckenrand geordnet auszusteigen, so gilt dieses Team als Verlierer des Rennens. Ausnahme Finallauf der Offenen Deutschen Meisterschaft
5. Jedes Team hat nach dem Rennen sein Boot zu entleeren.

sind veröffentlicht.

Rennpläne