

9. Offene Deutsche Meisterschaft
4. Offene NRW Meisterschaft
4. Indoor-Cup für Fun Teams
Samstag, 27. Januar 2018
im
Melittabad Minden

Rennmodus

Es sind 14 Mixed-Teams und 4 Jugend Teams gemeldet. Es wird grundsätzlich nur in einem Becken gefahren.

Jugend

Die 4 Teams fahren jeder gegen jeden = insgesamt 6 Rennen. Es ist ein gesonderter Rennplan erstellt.

Mixed

Vorläufe

Jedes Team fährt 2 Vorläufe. Die Paarungen haben sich durch die Auslosung ergeben.

Platzierung Vorläufe

Der Sieger eines Rennens erhält 2 Punkte. Ferner werden die Rennzeit und die gezogene Strecke (Vorsprung) gemessen.

Es wird Teams mit 4 Punkten (2 Siege), Teams mit 2 Punkten (1 Sieg und 1 Niederlage) und Teams ohne Punkte (2 Niederlagen) geben

Bei Gleichstand von 4 Punkten entscheidet die bei den Siegen gefahrene Gesamtzeit (kleinere Summe ist besser), Sind hiernach immer noch Teams gleich, entscheidet die Summe der gezogenen Strecke (größere Summe ist besser). Eventuell muss auch gelöst werden.

Bei Gleichstand von 2 Punkten entscheidet die Differenz der bei den Rennen gefahrenen Zeit (Zeit als Sieger minus Zeit als Verlierer). Je kleiner die Differenz, umso besser die Platzierung. Sind hiernach immer noch Teams gleich, entscheidet die Differenz der gezogenen Strecke (Strecke als Sieger minus Strecke als Verlierer. Je größer die Differenz, umso besser die Platzierung). Eventuell muss auch gelöst werden.

Bei Gleichstand von 0 Punkten entscheidet die bei den Rennen gefahrene Gesamtzeit (größere Summe ist besser) Sind hiernach immer noch Teams gleich, entscheidet die Summe der gezogenen Strecke. (kleinere Summe ist besser). Eventuell muss auch gelöst werden.

Aufgrund dieser Kriterien wird eine Platzierungsliste von 1-14 erstellt, die für die NRW-Meisterschaft herangezogen wird und für die Paarungen der Runde 2

Runde 2

die Teams fahren aufgrund ihrer bisherigen Platzierung nach folgendem System gegeneinander:

Platz 14 - Platz 1

Platz 13 - Platz 2

Platz 12 - Platz 3 usw.

Nach den Rennen ergibt sich eine Platzierung von 1-14.

Runde 3, Runde 4, Finale

Die Teams der Plätze 1-8 nach Runde 2 bilden eine Gruppe und fahren in weiteren 2 Rennen (Runde 4 und Finale) um die Deutsche Meisterschaft

Die Teams der Plätze 9 -14 nach Runde 2 bilden eine Gruppe und fahren in 2 weiteren Rennen(Runde 4 und Finale, für die beiden Letztplatzierten fällt Runde 4 aus) um den FUN-CUP.

Alle Ergebnisse der beiden Vorläufe werden nur für die Einteilung und die Erstellung der weiteren Rennpläne herangezogen und anschließend nicht weiter berücksichtigt.(So kann z.B. das Team auf Platz 14 nach den Vorläufen noch Deutscher Meister werden, wenn es alle weiteren Rennen gewinnt).

Es werden alle Plätze ausgefahren.

Besondere Regeln

1. Verlässt ein Teammitglied während des Rennens das Boot – aus welchem Grunde auch immer – so gilt dieses Team als Verlierer des Rennens.
2. Steigt der Wasserstand während eines Rennens in einem Boot bis auf Höhe des Wasserstandes im Becken, so gilt das Team in diesem Boot als Verlierer des Rennens.
3. Bringt ein Team ein Boot zum Kentern, so gilt dieses Team als Verlierer des Rennens..Das Rennen ist erst beendet, wenn das Boot am Beckenrand angelegt hat. Entscheidung trifft das Kampfgericht.
4. Springen nach dem Rennen Mitglieder eines Teams aus dem Boot ins Wasser anstatt am Beckenrand geordnet auszusteigen, so gilt dieses Team als Verlierer des Rennens. Jedes Team hat nach dem Rennen sein Boot zu entleeren.

Rennplan

Für die beiden Vorläufe wird ein detaillierter Rennplan, geordnet nach Startzeit und Bahnen, veröffentlicht.

Für die weiteren Runden werden die Pläne laufend aktualisiert und im Bad Pläne ausgehängt.

Zeitplan

Zwischen den einzelnen Rennen ist ein Abstand von 9 Minuten

9:30 Uhr Teamcaptainsmeeting

10:00 Uhr Jugend 1.Lauf

11:25 Uhr Jugend 2.Lauf

12:46 Uhr Jugend 3.Lauf

Mixed

10:18 Uhr 1. Vorlauf

11:43 Uhr 2. Vorlauf

13:10 Uhr Runde 2

14:15 Uhr Finale Jugend

14:35 Uhr Runde 3

15:45 Uhr Runde 4

17:00 Uhr Finale

Rennregeln

siehe Ausschreibung